

STIME BIZZARRE

MATERIALE:

- OGGETTI COMUNI (ES. PENNARELLI, GRAFFETTE, PENNELLI...) DA SCEGLIERE COME UNITÀ DI MISURA

PREPARAZIONE:

- OGNI GIOCATORE SCEGLIE UN OGGETTO DA USARE COME UNITÀ DI MISURA
- UN GIOCATORE A TURNO SCEGLIE UN OGGETTO DA MISURARE (ES. BANCO)
- OGNI GIOCATORE DEVE STIMARE LE MISURE (LUNGHEZZA, LARGHEZZA, ALTEZZA) DELL'OGGETTO SCELTO TENENDO LA PROPRIA UNITÀ DI MISURA IN MANO
- LO STESSO OGGETTO DEVE POI ESSERE MISURATO CON TUTTE LE UNITÀ DI MISURA
- SI FA UNA CLASSIFICA DI CHI SI È AVVICINATO DI PIÙ ALLE MISURE REALI (I PUNTI VENGONO ASSEGNATI COME RIPORTATO SOTTO)
- RIPETERE L'OPERAZIONE PER DIVERSI OGGETTI (ES. TAVOLO, SEDIA, ARMADIO)

PUNTI:

- IL PRIMO PRENDE 5 PUNTI
- IL SECONDO PRENDE 4 PUNTI
- IL TERZO PRENDE 3 PUNTI
- TUTTI GLI ALTRI 2 PUNTI

VINCE CHI OTTIENE PIÙ PUNTI