

STIMA E INDOVINA L'OGGETTO

OBIETTIVO: INDOVINARE L'OGGETTO SCELTO DALL'INSEGNANTE

PREPARAZIONE:

- DIVIDERSI IN SQUADRE
- SCEGLIERE UN ELEMENTO DELLA SQUADRA CHE FARÀ LA GUIDA
- LE GUIDE VANNO DALL'INSEGNANTE MENTRE GLI ALTRI CHIUDONO GLI OCCHI
- L'INSEGNANTE SCEGLIE UN OGGETTO
- LE GUIDE DEVONO STIMARE LE DIMENSIONI DELL'OGGETTO
- LE GUIDE TORNANO DALLE SQUADRE E GLI ALTRI BAMBINI APRONO GLI OCCHI
- LE GUIDE DANNO LE STIME AI COMPAGNI
- I COMPAGNI DEVONO INDOVINARE L'OGGETTO USANDO LE MISURE DELLE GUIDE
- SE NESSUNO INDOVINA, DOPO UN PO' DI TEMPO SI POSSONO DARE INDIZI, AD ESEMPIO, LA FORMA O IL COLORE
- IL TURNO SUCCESSIVO CAMBIA LA GUIDA

PUNTI:

- PER OGNI TURNO LA SQUADRA CHE INDOVINA PER PRIMA PRENDE 1 PUNTO
- CHI HA PIÙ PUNTI ALLA FINE DEL GIOCO VINCE!