

SCOPA

MATERIALE:

- MAZZO DA 40 CARTE (DA 1 A 10)

PREPARAZIONE:

- MESCOLARE LE CARTE
- DISTRIBUIRE 3 CARTE A CIASCUN GIOCATORE
- LASCIARE QUATTRO CARTE SUL TAVOLO

REGOLE:

- OGNI GIOCATORE PUÒ GIOCARE UNA SOLA CARTA AD OGNI TURNO
- SE IL GIOCATORE DI TURNO NON HA CARTE UGUALI A QUELLE SUL TAVOLO, NE METTE UNA IN PIÙ SUL TAVOLO
- SE IL GIOCATORE HA UNA CARTA UGUALE AD UN'ALTRA SUL TAVOLO, PUÒ PRENDERLA E TENERLE ENTRAMBE DA PARTE: FORMERANNO IL SUO MAZZO
- CIASCUN GIOCATORE, DURANTE IL SUO TURNO, PUÒ PRENDERE PIÙ CARTE DAL TAVOLO SE LA LORO SOMMA È UGUALE ALLA CARTA CHE HA IN MANO
- QUANDO TUTTI FINISCONO LE CARTE, NE VENGONO RIDISTRIBUITE 3 AD OGNI GIOCATORE
- SE UN GIOCATORE RACCOGLIE L'ULTIMA CARTA SUL TAVOLO, FA "SCOPA"
- METTI LE CARTE DELLA "SCOPA" DA PARTE CON UNA CARTA GIRATA, COSÌ TI RICORDERAI QUANTE SCOPE HAI FATTO

PUNTI:

ALLA FINE DELLA PARTITA OGNI GIOCATORE CONTROLLA IL PROPRIO MAZZO:

- OGNI SCOPA VALE 1 PUNTO
- CHI HA PIÙ CARTE GUADAGNA 1 PUNTO
- CHI HA IL SETTE DI QUADRI PRENDE 1 PUNTO
- CHI HA PIÙ CARTE DI QUADRI PRENDE 1 PUNTO

VINCE IL PRIMO CHE ARRIVA A 11 PUNTI.