

# IL PIÙ VICINO A 100

## OBIETTIVO: AVVICINARSI IL PIÙ POSSIBILE A 100 SENZA SUPERARLO

### MATERIALE:

- MAZZO DA 40 CARTE, USA LE CARTE DA 1 A 10
- CARTA E MATITA PER TENERE I PUNTI

### PREPARAZIONE:

- MESCOLARE LE CARTE
- DISTRIBUIRE 6 CARTE AD OGNI GIOCATORE

### REGOLE:

- OGNI GIOCATORE USA 4 DELLE 6 CARTE PER FORMARE 2 NUMERI DI DUE CIFRE
- OGNI GIOCATORE SOMMA I NUMERI DA DUE CIFRE TRA LORO CERCANDO DI OTTENERE UNA SOMMA PIÙ VICINA POSSIBILE A 100, MA SENZA SUPERARE IL 100
- QUANDO TUTTI HANNO FINITO IL TURNO METTONO DA PARTE LE 4 CARTE
- VENGONO RIDISTRIBUITE A TUTTI ALTRE 4 CARTE
- QUANDO FINISCE IL MAZZO, VENGONO RIMESCOLATE TUTTE LE CARTE MESSE DA PARTE

### PUNTI:

- QUANDO TUTTI HANNO FATTO LA LORO SOMMA, IL GIOCATORE CHE SI È AVVICINATO DI PIÙ A 100, PRENDE UN PUNTO
- IN CASO DI PAREGGIO, ENTRAMBI PRENDONO UN PUNTO
- IL PRIMO GIOCATORE CHE RAGGIUNGE I 15 PUNTI VINCE!