

## BATTAGLIA NAVALE

**OBIETTIVO:** COSTRUIRE IL GIOCO BATTAGLIA NAVALE E  
GIOCARRE

**MATERIALI:**

- PASTA MODELLABILE
- CARTONCINO
- MATITE PER SEGNARE I PUNTI

**COSA FARE:**

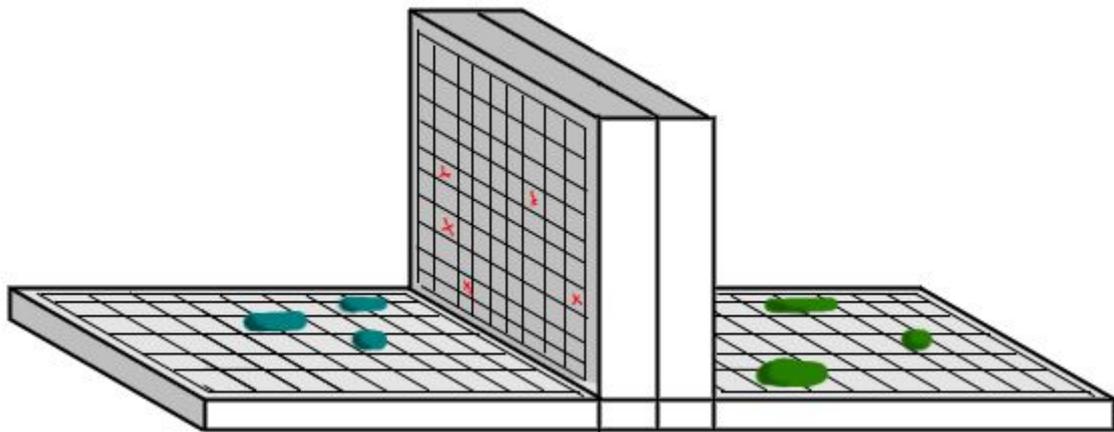
- SUL CARTONCINO DISEGNA UNA TABELLA DA 10 RIGHE E 10 COLONNE
- DAI UN NUMERO AD OGNI RIGA E UNA LETTERA AD OGNI COLONNA
- PREPARA DUE CAMPI DA GIOCO PER OGNI GIOCATORE

	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>	<b>H</b>	<b>I</b>	<b>L</b>
<b>1</b>										
<b>2</b>										
<b>3</b>										
<b>4</b>										
<b>5</b>										
<b>6</b>										
<b>7</b>										
<b>8</b>										
<b>9</b>										
<b>10</b>										

- CON LA PASTA MODELLABILE CREA 10 NAVI: 1 LUNGA 5 CASELLE, 2 LUNGHE 4 CASELLE, 3 LUNGHE 3 CASELLE E 4 LUNGHE 2 CASELLE

## PREPARAZIONE:

- SI GIOCA IN DUE
- METTETEVI SEDUTI UNO DAVANTI ALL'ALTRO
- METTETE UNA TABELLA SUL TAVOLO
- METTETE LA SECONDA TABELLA IN PIEDI IN MEZZO A VOI DUE, APPOGGIATE LE DUE TABELLE COSÌ NON CADONO E NON VEDETE LE NAVI NEMICHE
- SULLA TABELLA IN BASSO METTETE LE NAVI IN ORIZZONTALE O VERTICALE DOVE VOLETE



## REGOLE:

- A TURNO DITE QUALE CASELLA DEL NEMICO ATTACCATE (AD ESEMPIO: "A-1")
- SE NELLA CASELLA NON C'È UNA NAVE, L'AVVERSARIO VI DIRÀ "ACQUA"
- SE NELLA CASELLA C'È UNA PARTE DI UNA NAVE, L'AVVERSARIO VI DIRÀ "COLPITO"
- SE NELLA CASELLA C'È L'ULTIMA PARTE DI UNA NAVE, L'AVVERSARIO VI DIRÀ "COLPITO E AFFONDATO" E LA NAVE È DISTRUTTA
- USATE LA TABELLA IN BASSO PER SEGNARE DOVE IL NEMICO VI HA ATTACCATO
- USATE LA TABELLA IN PIEDI PER SEGNARE DOVE AVETE ATTACCATO IL NEMICO
- IL PRIMO CHE AFFONDA TUTTE LE NAVI DEL NEMICO VINCE!