

GIOCO ALL'APERTO: CAMPANA

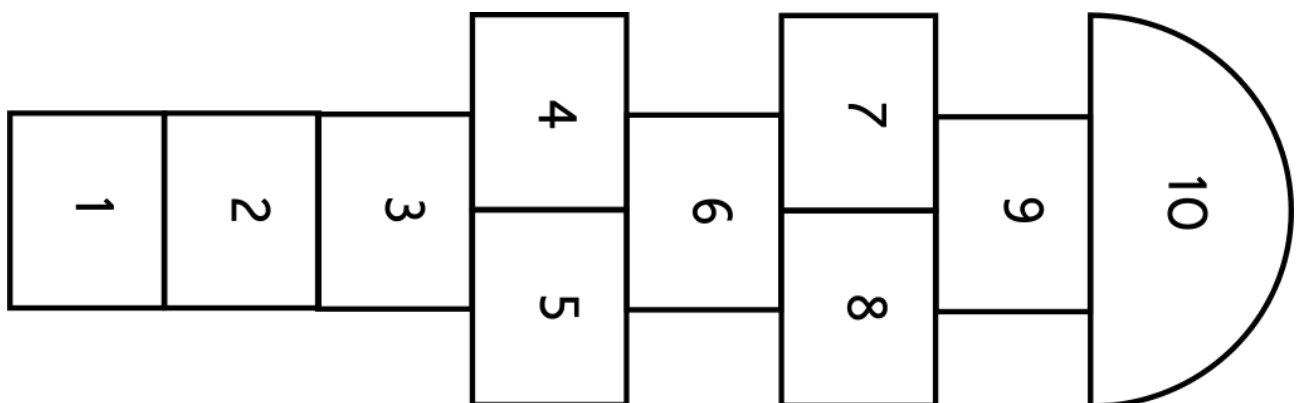
OBIETTIVO: COMPLETARE PER PRIMO TUTTI I TURNI DA 1 A 10.

MATERIALE:

- UN GESSETTO PER DISEGNARE IL PERCORSO
- UN SASSOLINO CHE FARÀ DA CONTRASSEGNO

REGOLE:

- COPIATE IL PERCORSO QUI SOTTO CON IL GESSO



- A TURNO LANCIATE IL SASSOLINO NELLA PRIMA CASELLA
 - SE ESCE PERDETE IL TURNO
 - SE RESTA DENTRO DOVETE SALTARE PER TUTTE LE CASELLE TRANNE QUELLA COL SASSOLINO, ARRIVATI A 10 VI GIRATE E TORNATE INDIETRO
 - RIFATELO PER TUTTE LE 10 CASELLE
- IL PRIMO CHE COMPLETA IL PERCORSO 10 VOLTE, VINCE!