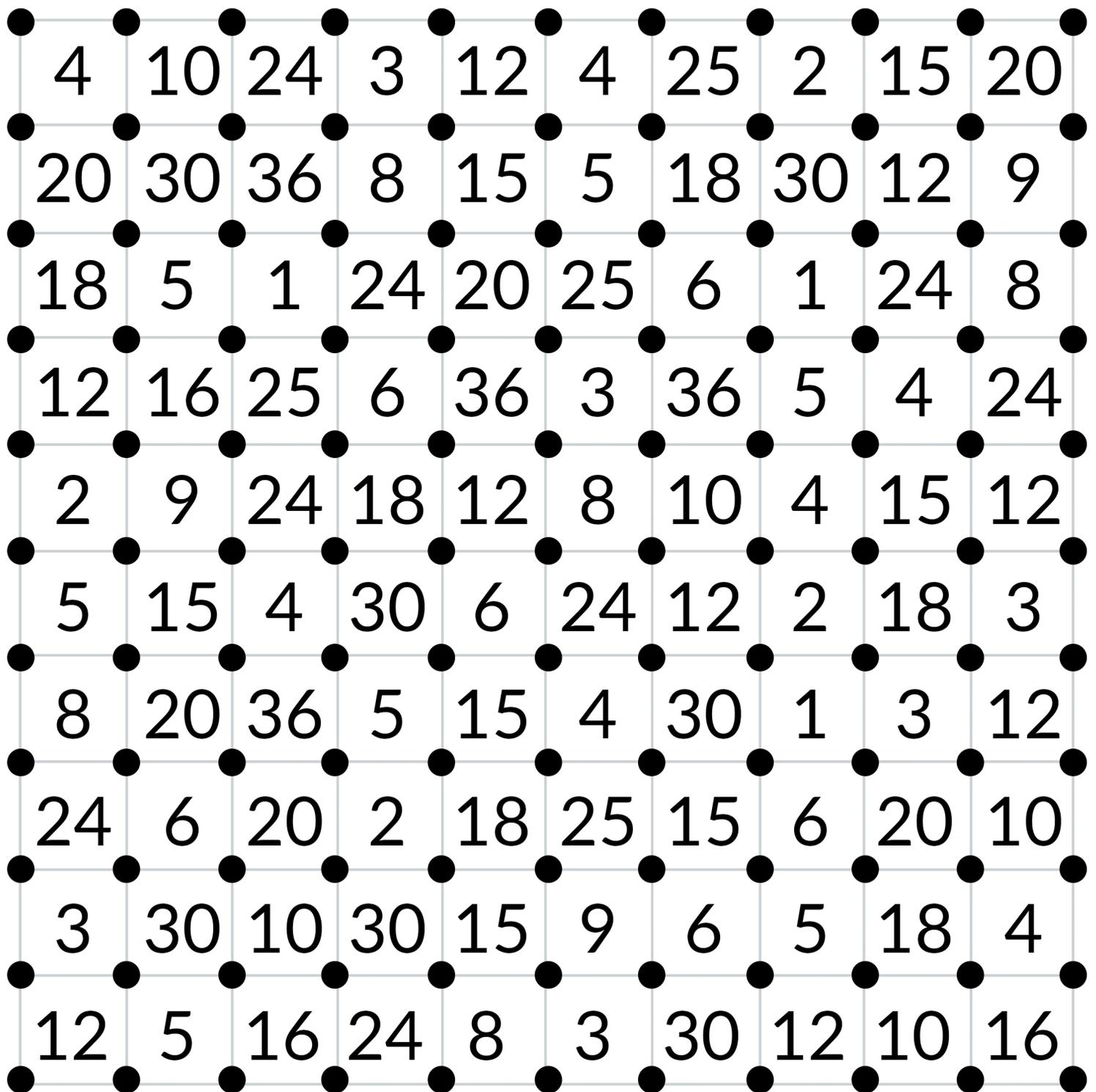


# ALLA CONQUISTA DEI

## QUADRATI



4	10	24	3	12	4	25	2	15	20
20	30	36	8	15	5	18	30	12	9
18	5	1	24	20	25	6	1	24	8
12	16	25	6	36	3	36	5	4	24
2	9	24	18	12	8	10	4	15	12
5	15	4	30	6	24	12	2	18	3
8	20	36	5	15	4	30	1	3	12
24	6	20	2	18	25	15	6	20	10
3	30	10	30	15	9	6	5	18	4
12	5	16	24	8	3	30	12	10	16

# ALLA CONQUISTA DEI QUADRATI

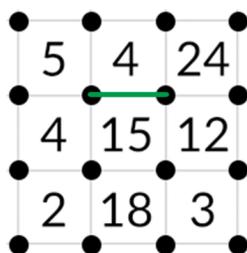
## Occorrente:

- 2 dadi
- un pastello/pennarello diverso per ciascun giocatore

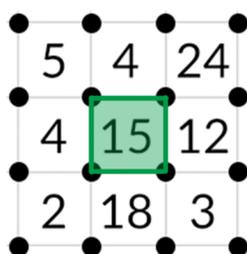
## Come si gioca?

Inizia il gioco chi realizza il punteggio più alto lanciando i due dadi.

1. Il primo giocatore lancia i due dadi.
2. Moltiplica i due numeri ottenuti e calcola il risultato. Per esempio: se ottiene un 3 e un 5, il prodotto è uguale a  $3 \times 5 = 15$ .
3. Il giocatore va alla ricerca del suo risultato sulla griglia.
4. Una volta individuato il numero che gli interessa, prende il suo pastello/pennarello e traccia una linea che collega due dei punti attorno al numero, in questo modo:



5. Una volta tracciata la linea, il giocatore conclude il suo turno.
6. Il gioco prosegue in questo modo. Lo scopo è quello di conquistare i quadrati: ogni volta che il primo giocatore otterrà come risultato 15, potrà andare a disegnare un'altra linea attorno al numero finché non completerà il quadrato. Quindi lo potrà colorare e conquistare, così:



7. Al termine del gioco (quando la scheda è completa o quando la maestra dice "STOP") il vincitore è il giocatore che è riuscito a conquistare il maggior numero di quadrati.